

Bahnbeschreibung



Loch 1	„Stonehenge“	Den Ball über den Graben und zwischen den Steinen hindurch in das Loch spielen.
Loch 2	„Finsterwald“	Einen Weg über den Graben und zwischen den Bäumen hindurch ins Loch suchen.
Loch 3	„ Der Graben“	Das letzte Mal auf kurzer Distanz den Graben überwinden.
Loch 4	„Baum fällt“	Durch den Baumstamm hindurch ins Loch spielen.
Loch 5	„Die Nordkurve“	Den Ball im leichten Bogen durch den Reifen in Loch zirkeln.
Loch 6	„Hatrick“	Durch die drei Tore hindurch auf möglichst direkten Weg den Ball im Loch versenken.
Loch 7	„Riesenslalom“	Den Ball jeweils am kurzen Pfosten des Hindernisses vorbei spielen.
Loch 8	„Der Brunnen“	Den Ball in den Brunnen hinein lupfen – egal von welcher Seite.
Bonusaufgabe	„Torwand“	Immer vom Startpunkt aus versuchen, einmal das untere und einmal das obere Loch zu treffen. Je eher das erste Loch getroffen wurde, desto mehr Versuche bleiben für das zweite Loch. (Spieler unter 10 Jahren müssen nur ein Loch treffen).
Loch 9	„Der Zaun des Grauens“	Über den Zaun hinweg das Loch zwischen den Bäumen finden.
Loch 10	„Der Ring“	Den Ball durch den Ring spielen – egal von welcher Seite.
Bonusaufgabe	„Der Vulkan“	Immer vom Startpunkt aus versuchen, den Ball im Loch des Vulkangipfels zu versenken.